

Regolamento_ REINDEER ROYALE

Regole del gioco

Reindeer Royale è una slot con 5 rulli e 5 righe con rulli rotanti e 259 linee di pagamento collegate.

La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.

Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.

Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.

Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.

Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.

Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.

Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.

È possibile giocare a Reindeer Royale in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free spin.

Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli bonus, renna e scorta di munizioni. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.

Un wild che contribuisce a una vincita scopre una scorta di munizioni dal valore casuale. La scoperta avviene dopo la vincita della linea di pagamento e solo se è presente almeno una renna in vista.

Le scorte di munizioni sono simboli di blocco. Tutte le renne in vista raccolgono singolarmente i valori delle scorte di munizioni dopo le potenziali vincite della linea di pagamento. Le raccolte assegnano un respin indipendentemente dal numero di scorte di munizioni e renne coinvolte.

Le renne sono simboli di blocco. Raccolgono il valore da tutte le scorte di munizioni in vista e dalle renne adiacenti in verticale e orizzontale. La raccolta assegna un respin, durante il quale le renne possono spostarsi in nuove posizioni. Ogni renna aggiuntiva che appare senza scorte di munizioni durante un respin assegna un respin, indipendentemente dal numero di renne.

La raccolta di scorte di munizioni e tra renne avviene dopo le potenziali vincite della linea di pagamento. Viene assegnato un respin indipendentemente dal numero di renne e scorte di munizioni coinvolte, purché sia stato raccolto un certo valore. I valori delle renne vengono pagati alla fine del round di gioco quando non ci sono più respin.

Tutte le renne in vista raccolgono singolarmente tutte le scorte di munizioni in vista prima di qualsiasi potenziale raccolta da altri conigli. Le renne non interagiscono tra loro se nessuna delle due ha un valore. Il valore di una renna non può mai diminuire e viene mantenuto fino alla fine del round di gioco.

La funzione fantasma si attiva casualmente durante un respin o un free spin quando ci sono almeno due renne in vista. Attiva una raccolta tra un numero casuale di renne attualmente in vista. Non è necessario che le renne selezionate siano adiacenti tra loro, e la raccolta avviene sui rulli che girano su cui si trovano al momento le renne selezionate.

Una combinazione di tre o più simboli bonus durante la modalità normale attiva la modalità bonus con free spin.

- | | |
|---|---|
| 3 | simboli bonus assegnano 3 free spin e 1 renna nel primo free spin |
| 4 | simboli bonus assegnano 4 free spin e 2 renne nel primo free spin |
| 5 | simboli bonus assegnano 5 free spin e 3 renne nel primo free spin |

Tre o più simboli bonus durante la modalità bonus riattivano free spin aggiuntivi e renne aggiuntive. Il numero di free spin e renne aggiuntivi è determinato in maniera analoga all'attivazione iniziale del gioco bonus. I singoli simboli bonus assegnano un ulteriore free spin.

Il gioco bonus inizia immediatamente dopo le potenziali vincite della linea di pagamento e raccolte nel caso in cui venga attivato un gioco bonus durante un respin. Le renne presenti in vista restano anche nel gioco bonus, oltre alle renne assegnati dall'attivazione del bonus.

Non possono mai esserci più di 5 renne visibili contemporaneamente in qualsiasi modalità. Le attivazioni e riattivazioni dei bonus assegnano free spin aggiuntivi solo quando viene raggiunto il numero massimo di renne.

Il gioco bonus e il gioco super bonus terminano quando non sono presenti altri free spin o quando è stato raggiunto il limite di vincita.

Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.

Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.

Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Reindeer Royale è pari al 94.0%.

Il gioco ha un limite di vincita di 25 000 la puntata.

In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.

Super Bonus: garantisce accesso al gioco super bonus con 5 free spin e 3 renne al costo di 500 volte la puntata selezionata.

Bonus: garantisce accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.

It's Reining Deers: garantisce un round di gioco con due renne e un simbolo wild al costo di 25 volte la puntata selezionata.

Oh Deer!: garantisce un round di gioco con una renna al costo di 10 volte la puntata selezionata.

Caccia al bonus: uno spin con probabilità più che TRIPLA di attivare il gioco super bonus al costo di 2 volte la puntata selezionata.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il costo minimo di X-iter è € 0.40 e il costo massimo è € 50,000.00.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Reindeer Royale è pari al 94.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.